

Business Game e Habilidades de Liderança – MBAs

O Business Game é uma simulação de um mercado global onde as empresas são constituídas por grupos de alunos em diferentes funções (CEO, Vice-presidente de Operações, Vice-Presidente de RH, etc.). O cerne do aprendizado do jogo diz respeito à articulação de estratégias para conquistar e sustentar retornos no mercado. Porém, explora-se também a interface com as diversas disciplinas. Atualmente, utiliza-se o jogo Marketplace (<http://br.marketplace-simulation.com/>).

O conteúdo de Habilidades de Liderança é complemento ao Business Game, e desenvolve por meio de atividades presenciais paralelas a partir dos grupos de Business Game e atividades à distância.

Este conteúdo irá contribuir na preparação para o exercício da liderança de forma mais efetiva, abordando as dimensões do indivíduo, do grupo e da organização. No âmbito individual são abordados temas como auto percepção, motivação, habilidades de comunicação e aprendizagem. No âmbito da atuação em equipes e áreas, você aprenderá sobre o funcionamento dos grupos, a desenhar processos eficazes de comunicação e a estabelecer uma liderança adequada em relação às pessoas, tarefas e estrutura sob sua responsabilidade.

Alunos que ingressaram até o 2º trimestre de 2012 e não concluíram o programa, ao serem matriculados em Business Game e Habilidades de Liderança, deverão cumprir o conteúdo e carga horária completo da disciplina conforme a grade vigente. Não serão deferidos os pedidos de exclusão do conteúdo referente a Habilidades de Liderança.

Possíveis dúvidas

1. Qual a relação entre a disciplina Habilidades de Liderança e Business Game?

O conteúdo de Habilidades de Liderança ocorre em associação ao Business Game, tendo as suas atividades acopladas ao mesmo, e ministrada por outro docente com calendário específico. Por este motivo, devem ser obrigatoriamente cursadas simultaneamente.

2. Minha nota final das disciplinas Habilidades de Liderança e Business Game, entram no calculo da média global?

A nota final é composta por atividades dos dois conteúdos, e não entram no cálculo da Média Global.

